

Petite histoire de la Nouvelle-France
Activités de compréhension de texte / 2^e et 3^e cycle du primaire

Texte



Depuis la Nouvelle-France, les jeux sont très populaires, non seulement auprès des enfants, mais aussi auprès des adultes. Pour ceux-ci, les cartes, les dominos, les dés et les échecs sont vus comme des occasions d'échange social. Les enfants connaissent aussi de nombreux jeux auxquels ils sont en mesure de participer dès qu'ils peuvent suivre quelques règles. En voici quelques-uns.

Les billes

Le jeu de billes est très ancien. Dans l'Antiquité, on utilise des osselets, des glands, des châtaignes, des olives ou bien des noisettes en guise de billes. L'expression *nuces relinquere*, signifiant « quitter ses noix », désigne à Rome le fait de devenir adulte, donc de cesser de jouer. Au Québec, la présence de billes de pierre est attestée depuis le 18^e siècle, peut-être même le 17^e siècle. Plus tard, faites de terre cuite, de porcelaine ou de verre, les billes sont aussi appelées « marbres », d'après leur nom anglais.

Certaines billes sont plus précieuses que d'autres et sont conservées pour surenchérir lors de mises importantes. Les billes maîtresses, aussi appelées *Alley*, sont plus grosses que les autres et sont souvent décorées de rayures ou d'un motif central. Dans le jeu de la « garde » ou le jeu de la « retire », c'est la bille maîtresse qu'on doit viser, tandis que si on joue au « trou », on doit lancer le plus de billes possible dans un trou. Les billes qui restent à l'extérieur du trou reviennent à celui qui y fait pénétrer la dernière.

Les osselets

Ce jeu d'adresse, connu depuis des siècles, a plusieurs variantes. L'une d'elles consiste à éparpiller des osselets sur une table puis à lancer une balle. Avant de rattraper la balle, il faut ramasser un osselet. On recommence en ramassant deux osselets, puis trois, puis quatre... Une autre version du jeu consiste à lancer en l'air un osselet, puis deux, puis trois, puis quatre, et de les rattraper alternativement sur le revers ou dans le creux de la main. Les os d'agneau, pris chez le boucher, font de bons accessoires pour ce jeu. Les Amérindiens ont aussi connu un jeu de hasard appelé les osselets. Dans un grand plat, ils font sauter de petits os lissés et aplatis, peints en noir d'un côté et en blanc de l'autre. Chaque joueur ayant choisi une couleur, le plus grand nombre d'osselets de même couleur désigne le gagnant.

Petite histoire de la Nouvelle-France
Activités de compréhension de texte / 2^e et 3^e cycle du primaire

La toupie

Bien qu'il soit possible d'y jouer en solitaire, la présence d'un groupe rend la toupie encore plus excitante. Aussi appelée « moine », la toupie peut être lancée à l'aide d'une corde et l'un des jeux consiste, par exemple, à la faire retomber et tourner à l'intérieur d'un cercle tracé au sol. Pour ne pas être éliminé, le joueur réussissant son coup doit étouffer sa toupie avant qu'un autre ne le fasse. Si la toupie tourne à l'extérieur du cercle, le joueur a la chance de se reprendre en utilisant sa corde pour faire voler la toupie dans les airs et la rattraper. S'il ne réussit pas, sa toupie est immobilisée au centre du cercle et il ne peut continuer à jouer que si un autre joueur la déloge.

Le chat et la souris

Plusieurs jeux anciens nécessitent peu d'accessoires et ont laissé peu de traces matérielles. C'est le cas, par exemple, du jeu de cachette, connu aussi bien des Amérindiens que des petits Canadiens français, et du jeu de la corde à danser pour lequel existent un grand nombre de comptines. Un autre jeu très connu est celui du chat et de la souris. Pour ce jeu, les participants en cercle se tiennent par la main. Un joueur, la souris, prend place au centre du cercle et l'autre, le chat, à l'extérieur. Quand le chat veut entrer, les joueurs referment le passage, mais s'ils sont déjoués, les joueurs ouvrent le passage à la souris pour qu'elle puisse s'enfuir. Le jeu se termine quand la souris est attrapée.

La majorité des jouets et des accessoires pour les jeux sont confectionnés de façon artisanale depuis longtemps. Au tournant du 19^e siècle, les jouets manufacturés font toutefois, de plus en plus, leur apparition.

Sources :

RENAUD, Louise et Katherine TREMBLAY. *Les jeux et les jouets de Place-Royale*, Québec, Publications du Québec, 1990, 212 p.

SÉGUIN, Robert-Lionel. *Les jouets anciens du Québec*, Montréal, Leméac, 1969, 107 p.

Petite histoire de la Nouvelle-France
Activités de compréhension de texte / 2^e et 3^e cycle du primaire

Questions



Ton nom : _____ **La date :** _____

À l'aide du texte, réponds aux questions suivantes :

1. Nomme 4 jeux de société qui existent depuis la Nouvelle-France et qui sont très populaires auprès des adultes aussi bien que des enfants.

a) _____ b) _____ c) _____ d) _____

2. Complète les mots suivants pour trouver 4 jeux dont les enfants doivent apprendre les règles avant de jouer. Pour t'aider, utilise les lettres de l'encadré.

c o i e h s i i l o p u s o t s

a) Les b__l__e__

b) Les __s__e l__t__

c) La t__u__e

d) Le __a__ et la s__r__s

3. Voici une liste d'objets qu'on utilise dans l'Antiquité pour remplacer les billes. Parmi cette liste se trouve un intrus. Encerle-le.

Des osselets - des glands - des châtaignes - des pierres - des olives - des noisettes

4. Que signifie d'expression *nuces relinquare* ?

Petite histoire de la Nouvelle-France
Activités de compréhension de texte / 2^e et 3^e cycle du primaire

Ton nom : _____

5. Relis le texte pour compléter les phrases suivantes.

Certaines _____ sont plus _____ que d'autres et sont _____ pour surenchérir lors de mises importantes. Les billes maîtresses, aussi appelées _____, sont plus _____ que les autres et sont souvent décorées de _____ ou d'un motif central.

6. En jouant aux billes, quelle différence principale y a-t-il entre le jeu de la « garde » et le jeu du « trou »? Écris ton explication.

Au jeu de la « garde », on doit _____

tandis qu'au jeu du « trou », on doit _____

7. Les affirmations suivantes sont-elles vraies ou fausses. Encerle tes réponses.

- | | | |
|--|---|---|
| a) Les osselets sont faits de petits os. | V | F |
| b) Les os d'agneau sont de bons osselets. | V | F |
| c) Le jeu des osselets n'est pas un jeu de hasard. | V | F |
| d) Les Amérindiens ne jouent jamais aux osselets. | V | F |

8. Relie chaque élément de la colonne de gauche à son jeu dans la colonne de droite :

<u>Objets</u>	<u>Jeux</u>
a) corde	
b) moine	les billes
c) os	le chat et la souris
d) châtaignes	les osselets
e) souris	la toupie
f) olives	

Petite histoire de la Nouvelle-France
Activités de compréhension de texte / 2^e et 3^e cycle du primaire

Réponses



Réponses aux questions

1. a) Les cartes b) Les dominos c) Les dés d) Les échecs
2. a) Les billes b) Les osselets c) La toupie d) Le chat et la souris
3. Des pierres
4. L'expression *nuces relinquere* signifiant «quitter ses noix» désigne à Rome le fait de devenir adulte, donc de cesser de jouer.
5. Certaines **billes** sont plus **précieuses** que d'autres et sont **conservées** pour surenchérir lors de mises importantes. Les billes maîtresses, aussi appelées **Alley**, sont plus **grosses** que les autres et sont souvent décorées de **rayures** ou d'un motif central.
6. Dans le jeu de la « garde », on doit viser la bille maîtresse;
tandis qu'au jeu du « trou », on doit lancer le plus de billes possible dans un trou. Les billes qui restent à l'extérieur du trou reviennent à celui qui y fait pénétrer la dernière.
7. a) V b) V c) F d) F
8.

<u>Objets</u>		<u>Jeux</u>
a) corde	et	toupie
b) moine	et	toupie
c) os	et	osselets
d) châtaignes	et	billes
e) souris	et	chat et souris
f) olives	et	billes